

INHOUD:

- 1 SPELBORD
- 8 HOUTEN PIONNEN
- 1 DOBBELSTEEN
- SPELREGELS



Hét 11 Stedentochtspel

Wie is als eerste bij de finish en wint het felbegeerde elfstedenkruisje?

Geschikt voor 2-4 spelers of teams vanaf 6 jaar

De start / It giet oan!

Je kunt het spel spelen met 2 tot 4 personen of teams. Iedere speler kiest een kleur. Plaats de pionnen bij de start. De jongste speler begint. Gooi met de dobbelsteen en verplaats de pion met het aantal ogen dat is gegooid. Wanneer je op één van de vakjes komt met een plaatje voer dan de opdracht uit die bij het plaatje hoort. Nadat je beurt voorbij is gooit de volgende speler. Diegene die als eerste over de finish komt wint de Elfstedentocht. Heel veel (schaats)plezier!

Speltip 1 Je kunt ook afspreken dat je pas mag beginnen als je een zes hebt gegooid met de dobbelsteen.

Speltip 2 Wanneer je met twee pionnen van dezelfde kleur speelt dan kun je afspreken dat de tweede pion pas mee mag doen als je voorbij een bepaalde plaats bent. Bijvoorbeeld Stavoren.





Je moet je schaatsen nog onderbinden:
één beurt overslaan



Eén van de elf steden: je worp telt dubbel



Je moet klunen: één beurt overslaan



Je bent door het ijs gezakt: ga terug naar start



Wind mee: je worp telt dubbel



Wind tegen: volgende worp terugtellen



Even pauze voor wat lekkers gehad en nu weer door.
Ga drie plaatsen vooruit.



Je bent verdwaald op het Slotermeer:
pas als je een zes gooit mag je weer verder



Vergeeten te stempelen:
je moet terug naar de stad die je het laatst passeerde



Schaats gebroken:
je moet terug naar de stad die je het laatst passeerde



Een kom snert gehaald voor extra energie:
vijf plaatsen vooruit.



Gevallen in een scheur: één beurt overslaan



Botsing bij het bruggetje van Bartlehiem:
je moet terug naar Dokkum

FINISH

Je hebt de finish bereikt: Gefeliciteerd! / Lokwinske!
Finish kan alleen gehaald worden bij de exacte worp!