



CLOWN  
GAMES

# BINGO

## Het spel:

Verdeel alle plastic fiches evenredig over de spelers. Bepaal wie begint als spelleider; dit doe je om de beurt. De spelleider stopt alle genummerde ballen in de bingomolen en geeft 1 bingokaart aan elke speler. Spreek met zijn allen af wanneer er een BINGO valt: speel je voor de **bovenste regel**, **middelste regel**, **onderste regel** of voor **alle nummers** op de hele bingokaart?

De spelleider draait de hendel van de bingomolen eerst tegen de klok in om de ballen door elkaar te husselen, en beweegt 'm daarna met de klok mee. Er komt automatisch een bal uit de bingomolen rollen. De leider haalt de bal uit het gootje, vertelt aan alle spelers welk nummer erop staat en plaatst de bal in het overeenkomstige genummerde gat in het controlebord. Elke speler mag onderussen kijken of zij het genoemde nummer op hun kaartje hebben staan. Als dat het geval is, plaatsen ze er een plastic fiche op. De leider blijft balletjes draaien en nummers opnoemen, totdat een speler 'Bingo!' roept. Dit betekent dat een speler alle nummers met een fiche heeft afgedekt, die nodig zijn om het spel te winnen. De leider controleert vervolgens of alle nummers op de bingokaart overeenkomen met de genummerde ballen in het controlebord. Als alles klopt, is die speler de winnaar. Als dit niet het geval is, gaat het spel door, totdat iemand anders een correcte bingo heeft. De leider plaatst dan alle ballen terug in de bingomolen, verzamelt de bingokaarten en geeft alles door aan een andere speler, die de spelleider wordt voor de volgende ronde.

## INHOUD:

- 1 x bingomolen
- 1 x controlebord
- 90 x genummerde ballen
- 10 x bingokaarten
- 120 x fiches

## Déroulement du jeu :

Répartissez les jetons en plastique équitablement entre les joueurs. Décidez quel joueur sera le meneur de jeu. Tous les joueurs occuperont ce poste chacun leur tour. Le meneur de jeu insère toutes les boules numérotées dans la roulette de bingo et donne une carte de bingo à chaque joueur. Tous les participants doivent se concerter afin de décider ce qui constitue un BINGO : joue-ton pour la **ligne du haut**, la **ligne du milieu**, la **ligne du bas** ou pour **tous les numéros** de la carte de bingo entière ?

Le meneur de jeu tourne la poignée de la roulette de bingo dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de mélanger les boules, avant de la tourner dans le sens des aiguilles d'une montre, ce qui fera sortir une boule automatiquement. Le meneur de jeu retire alors la boule de la glissière, annonce le numéro à voix haute devant tous les joueurs et place la boule dans le trou numéroté correspondant du plateau. Pendant ce temps, chaque joueur vérifie s'il a le numéro mentionné sur sa carte. Si tel est le cas, il y placera un jeton en plastique. Le meneur de jeu continue à faire tourner les boules et à annoncer les numéros jusqu'à ce qu'un joueur crie « Bingo ». Cela signifie que le joueur a couvert tous les numéros requis pour remporter la partie avec les jetons en plastique. Le meneur de jeu doit maintenant vérifier que tous les numéros couverts correspondent aux boules numérotées qui se trouvent dans le plateau. Si tous les numéros sont corrects, le joueur remporte la partie. Dans le cas contraire, le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur obtienne le bingo correct. Le meneur de jeu remet alors toutes les boules sur le plateau, récupère les jetons et les cartes pour les passer à un autre joueur qui sera le meneur de jeu pour le tour suivant.

## CONTENU :

- 1 x Roulette de bingo
- 1 x Plateau à boules
- 90 x Boules numérotées
- 10 x Cartes de bingo
- 120 x Jetons en plastique

## Game Play:

Divide the plastic chips evenly between the players. Decide which player will be the caller, all players will have their turn. The caller puts all numbered balls into the Bingo spinner and gives 1 bingo card to each player. All participants should decide when there is a BINGO: do you play for the **top line**, **middle line**, **bottom line** or for **all numbers** on the entire bingo card?

The caller turns the handle of the bingo spinner counterclockwise in order to scramble the balls, and then turns it clockwise. A ball will automatically roll out. The caller then removes the ball from the gutter and reads the number out loud to all the players and places the ball in the corresponding numbered hole in the tray. In the meantime, each player will check whether they have the mentioned number on their card. If they have it, they will place a plastic chip on it. The caller will keep spinning the balls and calling out the numbers until a player shouts 'Bingo!'. This means that player has covered all the numbers required to win that game with the plastic chips. The caller now has to verify that all the numbers covered match the numbered balls in the tray. If all numbers are correct there is a winner. If not - the game will continue until a player gets the correct bingo. The caller then returns all the balls to the spinner, collects the chips and cards to pass them to another player who will be the caller for the next round.

## CONTENTS:

- 1 x Bingo Spinner
- 1 x Ball Tray
- 90 x Numbered Balls
- 10 x Bingo Cards
- 120 x Plastic Chips

## Spielablauf:

Teilen Sie die Plastik-Chips gleichmäßig zwischen den Spielern auf. Legen Sie fest, welcher Spieler der Ausrufer ist. Alle Spieler kommen an die Reihe. Der Ausrufer gibt alle nummerierten Kugeln in die Bingo-Trommel und gibt jedem Spieler eine Bingo-Karte. Alle Teilnehmer sollen beschließen, wann BINGO ist: Spielt man um die **obere**, **mittlere** oder **untere Linie** oder um **alle Zahlen** auf der gesamten Bingo-Karte?

Der Ausrufer dreht den Handgriff der Bingo-Trommel gegen den Uhrzeigersinn, um die Bingo-Kugeln durcheinanderzubringen und dreht ihn dann im Uhrzeigersinn. Eine Kugel wird automatisch herausrollen. Der Ausrufer nimmt dann die Kugel aus der Rinne, liest die Nummer laut allen Spielern vor und gibt die Kugel in das entsprechende Loch auf dem Tablet. In der Zwischenzeit überprüft jeder Spieler, ob er die erwähnte Zahl auf seiner Karte hat. Wenn er sie hat, legt er einen Plastik-Chip darauf. Der Ausrufer wird die Kugeln weiter drehen und Nummern ausrufen, bis ein Spieler „Bingo“ ruft. Das bedeutet, dass dieser Spieler alle zum Gewinn des Spiels erforderlichen Zahlen mit den Plastik-Chips abgedeckt hat. Der Ausrufer muss jetzt bestätigen, dass die bedeckten Zahlen den nummerierten Kugeln auf dem Tablet entsprechen. Wenn alle Zahlen richtig sind, gibt es einen Sieger. Falls nicht, wird das Spiel fortgesetzt, bis ein Spieler das richtige Bingo erhält. Der Ausrufer gibt dann alle Kugeln wieder zurück in die Trommel und sammelt die Chips und die Karten ein, um sie einem weiteren Spieler zu geben, der in der nächsten Runde der Ausrufer wird.

## INHALT:

- 1 x Bingo-Trommel
- 1 x Kugeltablett
- 90 x nummerierte Kugeln
- 10 x Bingo-Karten
- 120 x Plastik-Chips

