

HET KLAASIEKE STRATEGISCHE SPEL

VLOOTGEVECHT



HANDLEIDING

REISEDITIE | ÉDITION VOYAGE

Wees de eerste speler die erin slaagt de vloot van je tegenstander aan te vallen en te vernietigen!

OPZETTEN

Plaats je 5 schepen op je basisrooster, (onderste deel van je bord)

HOE TE SPELEN

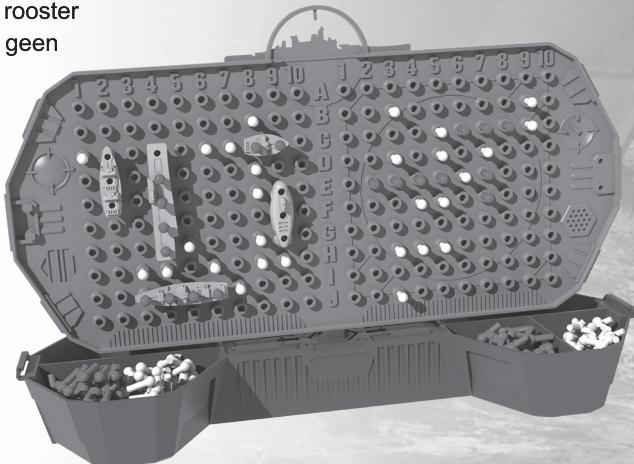
Spelers schieten om de beurt op de schepen van de tegenstander in een poging hun hele vloot tot zinken te brengen.

Als je aan de beurt bent, roep je een roostercoördinaat (een letter en een cijfer) dat een rij en kolom op je doelrooster aangeeft. Je tegenstander controleert dat coördinaat op zijn rooster en antwoordt met "miss" als daar geen schip staat, of met "hit" als je een veld met één van zijn schepen juist geraden hebt.

Markeer elk van je schoten of pogingen om op de vijand te schieten met behulp van je doelwitrooster (bovenste deel van het bord) door witte pinnen te gebruiken om je missers aan te geven en rode pinnen om je treffers aan te geven.

Nu is het de beurt van je tegenstander om op je schepen te vuren. Elke keer als hij een van je schepen raakt, stop je een rode pin in het gat op het schip. Als van een van je schepen elk gaatje gevuld is met rode pinnen, moet je aan je tegenstander melden dat het gezonken is.

Breng als eerste alle schepen van je tegenstander tot zinken en **WIN HET SPEL.**



LE JEU DE STRATÉGIE CLASSIQUE

BATAILLE NAVALE

MODE D'EMPLOI

MISE EN PLACE

Placez vos 5 navires sur votre grille de base (partie inférieure de votre plateau).

COMMENT JOUER

Les joueurs tirent sur les navires de l'adversaire à tour de rôle pour tenter de couler toute sa flotte.

Quand vient votre tour, annoncez une case de la grille (une lettre et un chiffre) qui identifie une ligne et une colonne sur votre grille cible. Votre adversaire vérifie cette coordonnée sur sa grille et répond par « à l'eau » s'il n'y a pas de navire à cet endroit, ou par un « touché » si vous avez correctement deviné une case où se trouve un de ses navires.

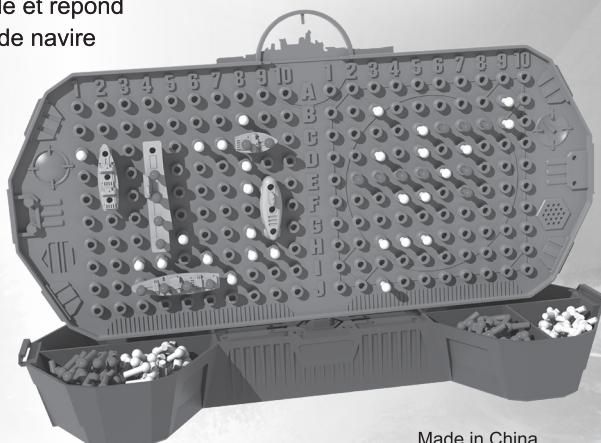
Marquez chacun de vos tirs ou tentatives de tir sur l'ennemi à l'aide de votre grille de tir (partie supérieure du plateau) en utilisant des pions blancs pour indiquer vos tirs ratés et des pions rouges pour marquer vos tirs réussis.

REISEDITIE | ÉDITION VOYAGE

Soyez le premier joueur à réussir à cibler et à détruire la flotte navale de votre adversaire !

C'est ensuite au tour de votre adversaire de tirer sur vos navires. Placez un pion rouge dans le trou correspondant du navire chaque fois que votre adversaire le touche. Lorsque tous les trous d'un de vos navires sont remplis de pions rouges, vous devez annoncer à votre adversaire qu'il a coulé votre bateau.

Soyez le premier joueur à couler tous les navires de votre adversaire et
REPORTEZ LA PARTIE.



Made in China

Van der Meulen
Lorentzstraat 23
8606 JP Sneek/NL

