



LET'S PLAY!

NL HANDLEIDING

Dit heb je nodig voor dit spel:

- 1 Houten speelbord.
- 24 gekleurde pionnen.
- 1 dobbelsteen met kleurvlakken.

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel pionnen met dezelfde kleur als de kleur op de dobbelsteen. Komt de kleur overeen, dan is de pion van jou en mag je doorspelen. Kies uit de drie verschillende spelvoorstellen hieronder.

VOORBEREIDING

Plaats alle pionnen willekeurig op het bord en onthoud hun kleur.

SPELVOORSTEL 1:

Gooi de dobbelsteen en kies pionnen van dezelfde kleur op het bord. Als je de juiste kleur pakt, is de pion van jou, en kun je doorgaan met gooien. Pak je een verkeerde kleur? Dan zet je de pion terug en start de volgende speler. Herhaal dit tot er geen pionnen meer op het bord staan. Tel aan het einde van het spel de pionnen van elke speler. De speler met de meeste pionnen wint.

SPELVOORSTEL 2:

Gooi de dobbelsteen en kies pionnen van dezelfde kleur op het bord. Als je de juiste kleur pakt, is de pion van jou, en kun je doorgaan met gooien. Pak je een verkeerde kleur? Dan zet je de pion terug en start de volgende speler. De eerste die zes pionnen in zes verschillende kleuren verzamelt, wint.

Is het voor de spelers niet mogelijk om zes verschillende kleuren te verzamelen, speel dan door tot er geen pionnen meer op het bord staan. Tel de pionnen van elke speler. De speler met de meeste pionnen wint.

SPELVOORSTEL 3:

Gooi de dobbelsteen en kies pionnen van dezelfde kleur op het bord. Als je de juiste kleur pakt, is de pion van jou, en kun je doorgaan met gooien. Pak je een verkeerde kleur? Dan zet je de pion terug en start de volgende speler. De eerste die vier pionnen van dezelfde kleur verzamelt, wint.

Is het voor de spelers niet mogelijk vier dezelfde kleuren te verzamelen, speel dan door tot er geen pionnen meer op het bord staan. Tel de pionnen van elke speler. De speler met de meeste pionnen wint.

EN MANUAL

This is what you need to play the game:

- 1 wooden game board.
- 24 coloured pawns.
- 1 die with coloured sides.

GOAL OF THE GAME

Collect pawns with the same colour as the colour on the die. If the colour matches, the pawn is yours and you may continue playing. Choose from the three different game suggestions below.

PREPARATION

Place all pawns randomly on the board and remember their colour.

GAME SUGGESTION 1:

Roll the die and try to pick pawns of the same colour on the board. If you pick the right colour, the pawn is yours, and you can continue rolling. Do you pick a pawn with the wrong colour? Then you put the pawn back and the next player starts. Repeat until there are no more pawns on the board. At the end of the game, count each player's pawns. The player with the most pawns wins.

GAME SUGGESTION 2:

Roll the die and try to pick pawns of the same colour on the board. If you pick the right colour, the pawn is yours, and you can continue rolling. Do you pick a pawn with the wrong colour? Then you put the pawn back and the next player starts. The first to collect six pawns in six different colours wins.

If the players cannot collect six different colours, continue playing until there are no pawns left on the board. Count each player's pawns. The player with the most pawns wins.

GAME SUGGESTION 3:

Roll the die and try to pick pawns of the same colour on the board. If you pick the right colour, the pawn is yours, and you can continue rolling. Do you pick the wrong colour? Then you put the pawn back and the next player starts. The first to collect four pawns of the same colour wins.

If the players cannot collect four of the same colours, continue playing until there are no more pawns on the board. Count each player's pawns. The player with the most pawns wins.

FR MANUEL

Voici ce dont vous avez besoin pour jouer au jeu :

- 1 plateau de jeu en bois.
- 24 pions de couleur.
- 1 dé avec faces colorées.

BUT DU JEU

Collectez des pions de la même couleur que celle indiquée par le dé. Si la couleur correspond, le pion vous est attribué et vous pouvez continuer à jouer. Choisissez parmi les trois suggestions de jeu différentes ci-dessous.

PRÉPARATION

Placez tous les pions au hasard sur le plateau et souvenez-vous de leur couleur.

SUGGESTION DE JEU 1 :

Lancez le dé et essayez de prendre des pions de la même couleur qui se trouvent sur le plateau. Si vous ramassez la bonne couleur, le pion vous appartient et vous pouvez continuer à rouler. Vous ramassez un pion de la mauvaise couleur ? Remplacez alors le pion et passez la main. Répétez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions sur le plateau. À la fin de la partie, comptez les pions de chaque joueur. Le joueur avec le plus de pions remporte la partie.

SUGGESTION DE JEU 2 :

Lancez le dé et essayez de prendre des pions de la même couleur qui se trouvent sur le plateau. Si vous ramassez la bonne couleur, le pion vous appartient et vous pouvez continuer à rouler. Vous ramassez un pion de la mauvaise couleur ? Remplacez alors le pion et passez la main. Le premier à obtenir six pions de six couleurs différentes remporte la partie.

Si les joueurs ne parviennent pas à collecter six couleurs différentes, poursuivez la partie jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions sur le plateau. Comptez les pions de chaque joueur. Le joueur avec le plus de pions remporte la partie.

SUGGESTION DE JEU 3 :

Lancez le dé et essayez de prendre des pions de la même couleur qui se trouvent sur le plateau. Si vous ramassez la bonne couleur, le pion vous appartient et vous pouvez continuer à rouler. Vous ramassez un pion de la mauvaise couleur ? Remplacez alors le pion et passez la main. Le premier à collecter quatre pions de la même couleur remporte la partie.

Si les joueurs ne parviennent pas à collecter quatre pions de la même couleur, continuez à jouer jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pions sur le plateau. Comptez les pions de chaque joueur. Le joueur avec le plus de pions remporte la partie.

DE ANLEITUNG

Das brauchen Sie, um das Spiel zu spielen:

- 1 Holzspielbrett.
- 24 bunte Spielfiguren.
- 1 Würfel mit bunten Seiten.

ZIEL DES SPIELS

Sammeln Sie Spielfiguren mit der gleichen Farbe wie der des Würfels. Wenn die Farben übereinstimmen, gehört die Spielfigur Ihnen und Sie können weiterspielen. Wählen Sie aus drei verschiedenen unten aufgeführten Spielvorschlägen.

VORBEREITUNG

Verteilen Sie alle Spielfiguren zufällig auf dem Brett und erinnern Sie sich an deren Farbe.

SPIELVORSCHLAG 1:

Würfeln Sie und versuchen Sie die Spielfiguren der gleichen Farbe vom Brett zu nehmen. Wenn Sie die richtige Farbe wählen, gehört die Spielfigur Ihnen und Sie können weiter würfeln. Nehmen Sie eine Spielfigur mit der falschen Farbe? Dann stellen Sie die Spielfigur zurück und der nächste Spieler beginnt. Wiederholen Sie das, bis keine Spielfiguren mehr auf dem Brett sind. Zählen Sie am Spielende die Spielfiguren eines jeden Spielers. Der Spieler mit den meisten Spielfiguren gewinnt.

SPIELVORSCHLAG 2:

Würfeln Sie und versuchen Sie die Spielfiguren der gleichen Farbe vom Brett zu nehmen. Wenn Sie die richtige Farbe wählen, gehört die Spielfigur Ihnen und Sie können weiter würfeln. Nehmen Sie eine Spielfigur mit der falschen Farbe? Dann stellen Sie die Spielfigur zurück und der nächste Spieler beginnt. Der Erste, der sechs Spielfiguren in sechs verschiedenen Farben sammelt, gewinnt.

Wenn die Spieler nicht sechs verschiedene Farben sammeln können, spielen Sie weiter, bis keine Figuren mehr auf dem Brett übrig sind. Zählen Sie die Spielfiguren jedes Spielers. Der Spieler mit den meisten Spielfiguren gewinnt.

SPIELVORSCHLAG 3:

Würfeln Sie und versuchen Sie die Spielfiguren der gleichen Farbe vom Brett zu nehmen. Wenn Sie die richtige Farbe wählen, gehört die Spielfigur Ihnen und Sie können weiter würfeln. Nehmen Sie die falsche Farbe? Dann stellen Sie die Spielfigur zurück und der nächste Spieler beginnt. Der Erste, der vier Spielfiguren in der gleichen Farbe sammelt, gewinnt.

Wenn die Spieler nicht vier in der gleichen Farbe sammeln können, spielen Sie weiter, bis keine Figuren mehr auf dem Spielfiguren in sind. Zählen Sie die Spielfiguren jedes Spielers. Der Spieler mit den meisten Spielfiguren gewinnt.

ES ES MANUAL

Esto es lo que se necesita para jugar:

- 1 tablero de juego de madera.
- 24 peones de color.
- 1 dado con caras coloreadas.

OBJETIVO DEL JUEGO

Recoja los peones del mismo color que el del dado. Si el color coincide, el peón es suyo y puede seguir jugando. Elija entre las tres propuestas de juego que le presentamos a continuación.

PREPARACIÓN

Coloque todos los peones al azar en el tablero y recuerde su color.

SUGERENCIA DE JUEGO 1:

Lance el dado e intente elegir peones del mismo color en el tablero. Si elige el color correcto, el peón es suyo y puede seguir lanzando. ¿Elige un peón con el color equivocado? Luego devuelve el peón y el siguiente jugador comienza. Repita hasta que no queden peones en el tablero. Al final de la partida, cuente los peones de cada jugador. Gana el jugador con más peones.

SUGERENCIA DE JUEGO 2:

Lance el dado e intente elegir peones del mismo color en el tablero. Si elige el color correcto, el peón es suyo y puede seguir lanzando. ¿Elige un peón con el color equivocado? Luego devuelve el peón y el siguiente jugador comienza. Gana el primero que consiga seis peones de seis colores diferentes.

Si los jugadores no consiguen reunir seis colores diferentes, seguirán jugando hasta que no queden peones en el tablero. Cuente los peones de cada jugador. Gana el jugador con más peones.

SUGERENCIA DE JUEGO 3:

Lance el dado e intente elegir peones del mismo color en el tablero. Si elige el color correcto, el peón es suyo y puede seguir lanzando. ¿Elige el color equivocado? Luego devuelve el peón y el siguiente jugador comienza. Gana el primero en reunir cuatro peones del mismo color.

Si los jugadores no consiguen reunir cuatro del mismo color, continúan jugando hasta que no queden peones en el tablero. Cuente los peones de cada jugador. Gana el jugador con más peones.

IT MANUALE

Ecco l'occorrente per giocare:

- 1 tavola da gioco di legno
- 24 pedine colorate
- 1 dado con le facce colorate

SCOPO DEL GIOCO:

Conquistare le pedine del colore corrispondente a quello del dado. Se i colori corrispondono, la pedina diventerà tua e potrai continuare a giocare. Scegli una delle tre varianti di gioco proposte di seguito.

PREPARAZIONE

Colloca tutte le pedine in ordine casuale sulla tavola da gioco e cerca di ricordare i loro colori.

PROPOSTA DI GIOCO 1:

Tira il dado e prova a catturare le pedine dello stesso colore sulla tavola. Se il colore sul dado corrisponde a quello della pedina, la pedina è tua e puoi continuare a giocare. Hai preso una pedina dal colore sbagliato? Allora ricolloca sulla tavola da gioco e il turno passa al giocatore successivo. Ripeti la sequenza finché non ci sono più pedine sulla tavola. Al termine della partita, contare le pedine in possesso di ogni giocatore. Il giocatore in possesso del maggior numero di pedine vince la partita.

PROPOSTA DI GIOCO 2:

Tira il dado e prova a catturare le pedine dello stesso colore sulla tavola. Se il colore sul dado corrisponde, la pedina è tua e puoi continuare a giocare. Hai preso una pedina dal colore sbagliato? Allora ricolloca sulla tavola da gioco e il turno passa al giocatore successivo. Il primo giocatore che conquista sei pedine di colore diverso vince la partita.

Se i giocatori non riescono a conquistare sei colori diversi, continuare a giocare finché non ci sono più pedine sulla tavola. Contare le pedine in possesso di ogni giocatore. Il giocatore in possesso del maggior numero di pedine vince la partita.

PROPOSTA DI GIOCO 3:

Tira il dado e prova a catturare le pedine dello stesso colore sulla tavola. Se il colore sul dado corrisponde, la pedina è tua e puoi continuare a giocare. Hai preso una pedina dal colore sbagliato? Allora rimettila sulla tavola da gioco e il turno passa al giocatore successivo. Il primo giocatore che conquista quattro pedine dello stesso colore vince la partita.

Se i giocatori non riescono a conquistare quattro pedine dello stesso colore, continuare a giocare finché non ci sono più pedine sulla tavola. Contare le pedine in possesso di ogni giocatore. Il giocatore in possesso del maggior numero di pedine vince la partita.

