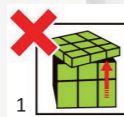




Van der Meulen, Lorentzstraat 23
8606 JP Sneek / NL
www.clowngames.nl

1

Gefeliciteerd met jouw aankoop van de Magic Cube. Neem deze handleiding goed door, zodat je de Magic Cube op de juiste wijze kunt gebruiken.



Let op: bij het roteren van de Magic Cube moeten de vlakken recht naast elkaar worden geplaatst. Als de diverse onderdelen scheef staan, kunnen de vlakken niet goed draaien en kan de Magic Puzzle stuk gaan.

1

De Magic Cube bestaat uit 26 vlakken van verschillende afmetingen. Hierdoor roteren de vlakken met een andere hoek. De 26 groter en kleinere vlakken kunnen allemaal geroteerd worden: naar boven en naar beneden en links en rechts. Het is een grote uitdaging om 'm in de war te maken en weer netjes in elkaar te puzzelen als een kubus!



2

De Magic Cube bestaat uit 26 vlakken van verschillende afmetingen. Hierdoor roteren de vlakken met een andere hoek. De 26 groter en kleinere vlakken kunnen allemaal geroteerd worden: naar boven en naar beneden en links en rechts. Het is een grote uitdaging om 'm in de war te maken en weer netjes in elkaar te puzzelen als een kubus!

2

In de war



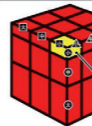
In elkaar!



Geel: centrale blokjes (totaal 6 stuks).



Blauw: hoekblokjes (totaal 8 stuks).



Rood: rechthoekig blok (totaal 12 stuks).



De bovenste laag van de Magic Cube bestaat uit de kleinste blokjes.

Kijk goed naar de maat van de blokjes. De bovenste laag bestaat uit de kleinste blokjes (A), de middelste laag uit de blokjes in de middenmaat en de onderste laag bestaat uit de grootste blokjes.

3

Probeer nu de Magic Cube in elkaar te puzzelen!

1: Zoek eerst het allerkleinste blokje op (A).

2: Zoek dan een blokje in het midden van de kubus, die dezelfde dikte heeft als blokje A. Draai net zolang, totdat het blokje zo geplaatst is als je op de afbeelding ziet.

3: Probeer nu één zijde in elkaar te puzzelen. Draai aan de Magic Cube om de blokjes met dezelfde dikte op dezelfde laag te krijgen. Je gaat eerst zoeken naar het blokje dat op de positie met het sterretje komt. Als je naar het plaatje op pagina 4 kijkt, zie je dat het blokje naast blokje A dezelfde dikte moet hebben als blokje A, dezelfde lengte als het centrale blokje en breedte hetzelfde als blokje A. Vind dit blokje en draai aan de elementen om het blokje op de juiste positie te krijgen.



Deze afbeelding is een voorbeeld van een kubus die in de war is gebracht



Zoals je kunt zien, is het gemarkeerde blokje A uiteindelijk het hoekpunt van de laag met kleine blokjes



Je ziet dat de blokjes met dezelfde grootte ook op dezelfde hoogte moeten komen.



Vanaf de zijkant gekeken



Centraal blokje

4

Lengte is hetzelfde als het centrale blokje



Dikte is hetzelfde als blokje A

Breedte is hetzelfde als blokje A

Draai aan de elementen en zorg ervoor dat alle dunne blokjes op de bovenste laag terecht komen. Nu heb je 1 laag klaar!



Zoek het blokje die aan alle 3 de eisen voldoet.



Draai, zodat het blokje op de juiste positie komt.

Voor de rest van de kubus komt het aan op logisch nadenken en ruimtelijk inzicht. Houd in de gaten dat op de middelste laag de blokjes met de middelste maat komen, en de onderste laag uit de grootste blokjes bestaat. Succes!

Nederlands - English



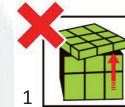
CLOWN GAMES

LIMITED EDITION



1

Congratulations on your purchase of the Magic Cube. Read this manual carefully, so you can use the Magic Cube in the correct way.



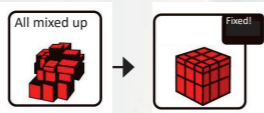
Please note: When rotating the Magic Cube, the side centre pieces must be placed next to each other correctly. If the various parts are not correctly in place, the surfaces will not rotate properly and this can lead to damage to the Magic Cube.

The Magic Cube consists of 26 side centre pieces of various sizes. These can be rotated in different directions. The 26 larger and smaller side pieces



can all be rotated: upwards and downwards and left and right. It is a considerable challenge to mix up the side centre pieces and then neatly arrange them back into a neat cube!

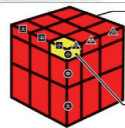
2



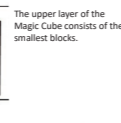
Yellow: Central blocks (total 6 pieces).



Blue: corner blocks (total 8 pieces).



Red: rectangular blocks (total 12 pieces).



The upper layer of the Magic Cube consists of the smallest blocks.

Look carefully at the size of the cubes. The upper layer consists of the smallest blocks (A), the middle layer from the blocks in the middle size and the lower layer consists of the largest blocks.

3

Try to arrange the Magic Cube into a neat cube!

1: First find the very smallest block (A).



This is an image of an example of a mixed up Magic Cube.



As you can see, the highlighted block A is the corner point of the layer with small cubes.

You can see that the blocks with the same size, should also be at the same height.



Seen from the side a block in the centre

2: Then find a block in the centre of the Cube, which is the same thickness as block A. Continue rotating until the slider is positioned as you see in the picture.

3: Now try to complete one side of the Cube. Turn the Magic Cube so that blocks of the same thickness are on the same layer. You are going to look first for the block that comes to the position with the star. When you look at image on page 4, you will see that the block next to block A must have the same thickness as block A, the same length as the central block and the same width as block A. Find this block and rotate the elements to get the block into the correct position.

4

The length is the same as the central block



The thickness is the same as block A

The width is the same as block A

Rotate the elements and make sure that all the thin blocks come on the top layer. You have now completed one layer!



Find the block that fits all 3 requirements



Rotate so that the block is in the correct position.

Completing the rest of the Cube is a matter of logical thinking and spatial awareness. Make sure that the blocks with the medium size are on the middle layer and the lower level contains the larger blocks. Good luck!



Silver



Gold

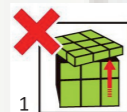




Van der Meulen, Lorentzstraat 23
8606 JP Sneek / NL
www.clowngames.nl

1

Herzlichen Glückwunsch, dass Sie den Magic Cube gekauft haben. Lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch, damit Sie den Magic Cube richtig verwenden können.



1 kaputtgehen.

Achtung: Wird der Magic Cube gedreht, müssen sich die Oberflächen direkt nebeneinander befinden. Wenn die verschiedenen Teile verdreht sind, können sich die Oberflächen nicht richtig drehen und das magische Puzzle kann kaputtgehen.



2

Der Magic Cube besteht aus 26 unterschiedlich großen Oberflächen. Dadurch drehen sich die Flächen in einem anderen Winkel. Die 26 größeren und kleineren Flächen können alle gedreht werden: nach oben, unten, links und rechts. Es ist eine große Herausforderung, sie durcheinanderzubringen und wieder zu einem Würfel zusammenzubauen!

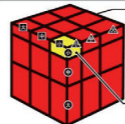
2



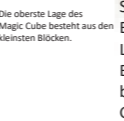
Gelb: mittlere Blöcke (insgesamt 6 Stück)



Blau: Eckwürfel (insgesamt 8 Stück)



Rot: rechteckiger Block (insgesamt 12 Stück)



Die oberste Lage des Magic Cube besteht aus den kleinsten Blöcken.

Sehen Sie sich die Größe der Blöcke genau an. Die oberste Lage besteht aus den kleinsten Blöcken, die mittlere Lage besteht aus Blöcken mittlerer Größe und die unterste Lage besteht aus den größten Blöcken.

3

Versuchen Sie jetzt den Magic Cube zusammenzubauen!

1: Finden Sie zuerst den kleinsten Block (A).

2: Finden Sie dann einen Block in der Mitte des Würfels, der gleich dick wie Block A ist. Drehen Sie, bis der Block wie auf dem Bild gezeigt positioniert ist.

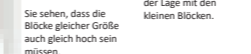
3. Versuchen Sie jetzt eine Seite zusammenzubauen. Drehen Sie den Magic Cube, um die Blöcke gleicher Dicke in dieselbe Lage zu bekommen. Sie suchen zuerst nach dem Block, der an die mit dem Sternchen bezeichnete Position kommt. Wenn Sie Bild 3 betrachten, sehen Sie, dass der Block neben Block A gleich dick sein muss wie dieser, gleich lang sein muss, wie der mittlere Block, und gleich breit wie Block A. Finden Sie diesen Block und drehen Sie die Elemente rund um den Block nach rechts in Position.



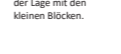
Dieses Bild ist ein Beispiel für einen Würfel, der durcheinander gebracht wurde.



Wie Sie sehen können, ist der markierte Block A letztlich der Eckpunkt der Lage mit den kleinen Blöcken.



Sie sehen, dass die Blöcke gleicher Größe auch gleich hoch sein müssen.



Seitenansicht des mittleren Blocks



Block in der Mitte

4

Die Länge ist gleich der des mittleren Blocks.



Die Dicke entspricht der von Block A.

Die Breite ist gleich wie bei Block A.

Drehen Sie die Elemente und sorgen Sie dafür, dass alle dünnen Blöcke in der obersten Lage landen. Jetzt haben Sie eine Lage fertig!



Finden Sie den Block, der alle diese drei Anforderungen erfüllt.



Drehen Sie, damit der Block in die richtige Position gelangt.

Beim Rest des Würfels kommt es auf logisches Denken und räumliches Verständnis an. Bedenken Sie, dass die mittelgroßen Blöcke in die mittlere Lage kommen und die unterste Lage aus den größten Blöcken besteht. Viel Erfolg!

Deutsch - Français

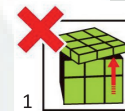


LIMITED EDITION



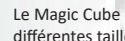
1

Félicitations pour votre achat du Magic Cube. Veuillez lire attentivement ce manuel afin de pouvoir l'utiliser correctement.



1

Remarque : Lorsque vous faites tourner le Magic Cube, les surfaces doivent être placées directement l'une à côté de l'autre. Si les surfaces ne sont pas droites, elles ne peuvent pas tourner correctement et le jouet peut se briser.



2

Le Magic Cube est composé de 26 surfaces de différentes tailles ce qui leur permet de tourner à des angles différents. Les 26 surfaces plus ou moins grandes peuvent toutes être tournées :

de haut en bas et de gauche à droite. Le but du jeu est de le mélanger avant de les remettre en place en un cube !

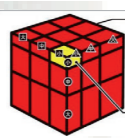
2



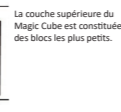
jaune : blocs centraux (6 pièces au total)



bleu : blocs d'angle (8 pièces au total)



rouge : bloc rectangulaire (12 pièces au total)



La couche supérieure du Magic Cube est constituée des blocs les plus petits.

Regardez attentivement la taille des blocs. La couche supérieure est constituée des blocs les plus petits, la couche du milieu des blocs de taille moyenne et la couche inférieure des cubes les plus grands.

3

Essayez maintenant d'assembler le Magic Cube !

1: Cherchez d'abord le plus petit bloc (A).



Cette image est un exemple du cube mélangé



Comme vous pouvez le voir, le bloc marqué A est finalement le sommet de couche avec les petits blocs

Vous voyez que les blocs de la même taille doivent également se retrouver à la même hauteur



Vue du côté
Bloc central A

3: Essayez maintenant d'assembler un côté. Faites tourner le Magic Cube afin que les blocs de même épaisseur se retrouvent sur la même couche. Cherchez d'abord le bloc à placer dans la position avec l'étoile. Si vous regardez l'image 3, vous verrez que le bloc à côté du bloc A doit avoir la même épaisseur que le bloc A, la même longueur que le bloc central et la même largeur que le bloc A. Trouvez ce bloc et tournez les éléments pour que le bloc se retrouve dans la bonne position.

4

La longueur est la même que le bloc central



L'épaisseur est la même que le bloc A

La largeur est la même que le bloc A

Tournez les éléments et assurez-vous que tous les blocs minces se trouvent sur la couche supérieure. Vous venez de terminer la première couche !



Trouvez le bloc qui répond à ces 3 critères.



Tournez le cube de manière à ce que le bloc se trouve dans la bonne position.

Pour le reste du cube, il s'agit d'avoir une pensée logique et une bonne vision spatiale. Gardez à l'esprit que la couche du milieu doit être composée des blocs de taille moyenne, et que la couche du bas doit être constituée des blocs les plus gros. Bonne chance !



Argent



Or





Van der Meulen, Lorentzstraat 23
8606 JP Sneek / NL
www.clowngames.nl

1

Congratulazioni per aver acquistato il Magic Cube. Leggere attentamente questo manuale d'uso onde poter utilizzare Magic Cube in modo corretto.



1

Attenzione: per ruotare il Magic Cube, le facce devono essere posizionate orizzontalmente una accanto all'altra. Se le sue diverse parti sono inclinate, le facce non possono ruotare correttamente e il Magic

Puzzle può rompersi.

Il Magic Cube è composto da 26 facce di dimensioni diverse. Questo fa sì che le facce ruotino con un'angolazione diversa. Le 26 facce grandi e piccole sono tutte rotanti:



2

possono ruotare verso l'alto, il basso, a destra e a sinistra. Scombinare il Magic Puzzle e rimetterlo insieme come un rompicapo è un'autentica sfida!

2

scombinato



riordinato come un cubo



giallo: blocchetti centrali (totale 6 pezzi)



blu: blocchetti angolari (totale 8 pezzi)



rosso: blocchetti rossi (totale 12 pezzi)

Osservate bene le dimensioni dei blocchetti. Lo strato superiore è composto dai blocchetti più piccoli, quello centrale dai blocchi di misura intermedia, e l'ultimo strato è composto dai blocchi più grandi.

3

Provate subito a ricomporre il Magic Cube!

1: Cercate prima il blocchetto più piccolo (A).

2: Quindi, cercate uno dei blocchi centrali del cubo che abbia lo stesso spessore del blocchetto A. Ruotatelo, fintanto che il blocchetto non sia collocato esattamente come mostrato in figura.

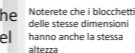
3: Adesso, provate a ricomporre il puzzle su un lato. Ruotate il Magic Cube finché tutti i blocchetti con lo stesso spessore non siano sullo stesso piano. Cercate prima il blocchetto che, una volta in posizione, mostri la faccia con la stellina. Se osservate la figura 3, vedrete che il blocchetto accanto al blocchetto A deve avere lo stesso spessore di quest'ultimo, la stessa lunghezza del blocchetto centrale e la stessa larghezza del blocchetto A. Individuate questo blocchetto e ruotate gli elementi per riportare il blocchetto nella giusta posizione.



Questa figura è un esempio di un cubo scombinato:



come potete vedere, il blocchetto A è lo spigolo dello strato composto dai blocchetti piccoli.



Noterete che i blocchetti delle stesse dimensioni hanno anche la stessa altezza



se osservati lateralmente
Blocchetto centrale

4

La lunghezza corrisponde a quella del blocchetto centrale



Lo spessore coincide con quello del blocchetto A

La larghezza è identica a quella del blocchetto A

Ruotate gli elementi e assicuratevi che tutti i blocchetti più piccoli si trovino sullo strato superiore. Adesso, uno strato è pronto!



Individuate il blocchetto che soddisfa questi 3 requisiti.



Ruotatelo finché il blocchetto non stia nella posizione giusta.

Italiano - Español



LIMITED EDITION

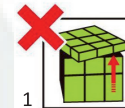


CLOWN GAMES



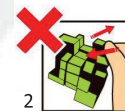
1

Felicitaciones por su compra del Magic Cube. Lea este manual detenidamente para poder usar el Magic Cube correctamente.



Rompecabezas mágico podría romperse.

El cubo mágico consta de 26 superficies de diferentes tamaños. Esto hace que las caras giren en un ángulo diferente. Los 26 planos más grandes y más pequeños se pueden rotar: arriba y abajo, izquierda y derecha. ¡Mezclarlo y volver a armarlo como un cubo es un gran desafío!



2



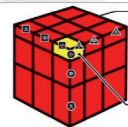
amarillo: bloques centrales (total 6 piezas)



azul: bloques de esquina (total 8 piezas)



rojo: bloques rojos (total 12 piezas)



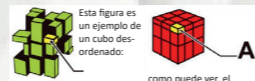
La capa superior del Magic Cube está compuesta por los bloques más pequeños.

Mire de cerca el tamaño de los bloques. La capa superior está compuesta por los bloques más pequeños, la central de los bloques de tamaño intermedio, y la última capa está compuesta por los bloques más grandes.

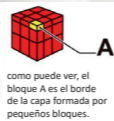
3

¡Intente volver a armar el Magic Cube ahora!

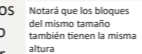
1: Primero busque el bloque más pequeño (A).



Esta figura es un ejemplo de un cubo desordenado:



como puede ver, el bloque A es el borde de la capa formada por pequeños bloques.



Notará que los bloques del mismo tamaño también tienen la misma altura

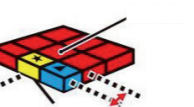


si se ven desde el el bloque central lateral

3: Ahora, intente armar el rompecabezas de un lado. Gire el cubo mágico hasta que todos los bloques con el mismo grosor estén en el mismo plano. Primero busque el bloque que, una vez en posición, muestra la cara con la estrella. Si observa la figura 3, verá que el bloque al lado del bloque A debe tener el mismo grosor que el último, la misma longitud que el bloque central y el mismo ancho que el bloque A. Ubique este bloque y gire los elementos para devolver el bloque a la posición correcta.

4

La longitud corresponde a la del bloque central.



El grosor coincide con el del bloque A El ancho es idéntico al del bloque A

Gire los elementos y asegúrese de que todos los bloques más pequeños estén en la capa superior. Ahora, una capa está lista!



Localice el bloque que cumpla estos 3 requisitos.



Gírelo hasta que el bloque esté en la posición correcta.

Para completar la parte restante del cubo, será suficiente proceder lógicamente, teniendo en cuenta los espacios. Siempre tenga en cuenta que la capa intermedia debe estar compuesta por los bloques de medición intermedios, mientras que los bloques más grandes deben estar en la capa inferior. Buena suerte!



Plateado



Dorado